



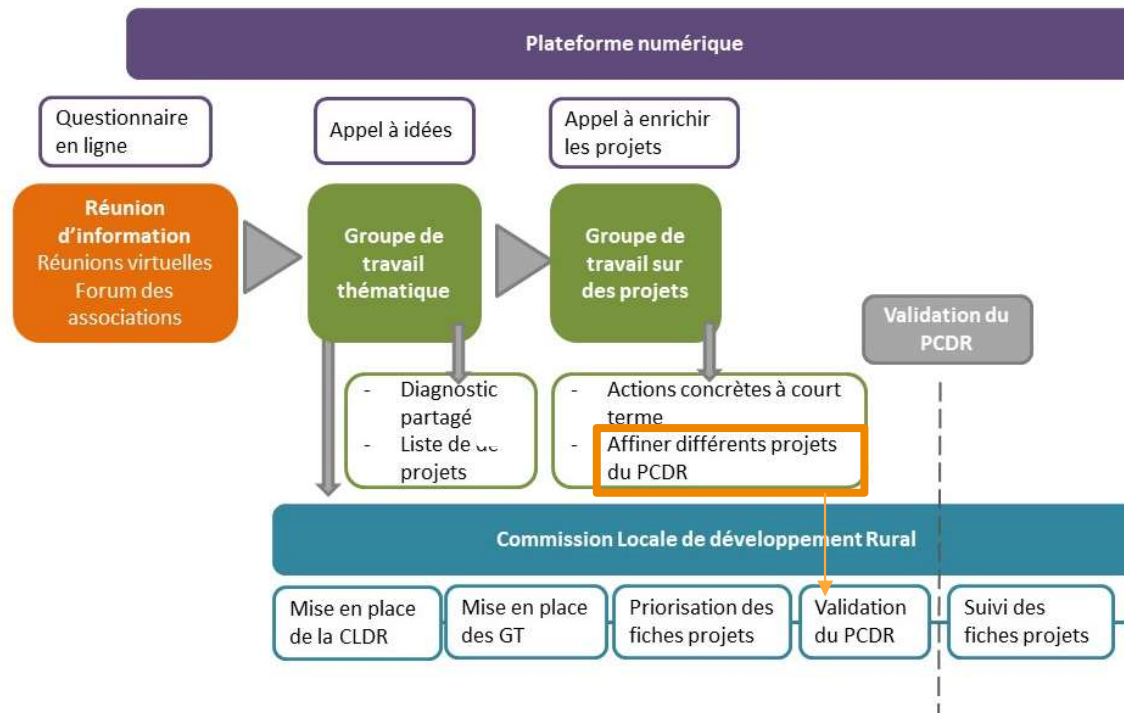
**PCDR de Tournai**  
 Groupe de travail  
 Plaine de Jeux  
 Le 4 octobre 2023

GT Plaine de Jeux – 4 octobre 2023



# ODR et processus participatif : où en est-on ?

Le processus participatif de l'ODR de Tournai



# Le déroulé de la réunion

1. Introduction et débat mouvant : l'Opération de Développement Rural, où en est on ? (15')
2. Éléments de cadrage du groupe de travail (30')
3. Travail en ateliers et restitution (50')
4. Conclusion (5')





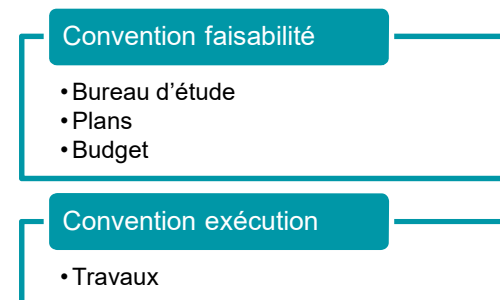
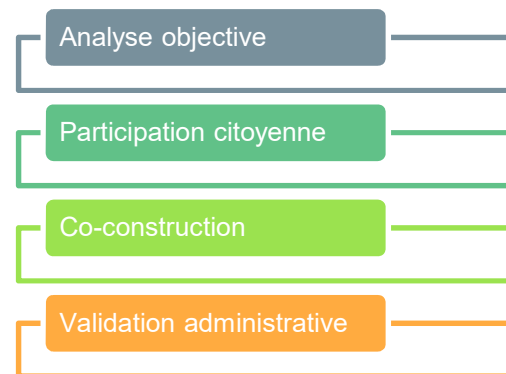
---

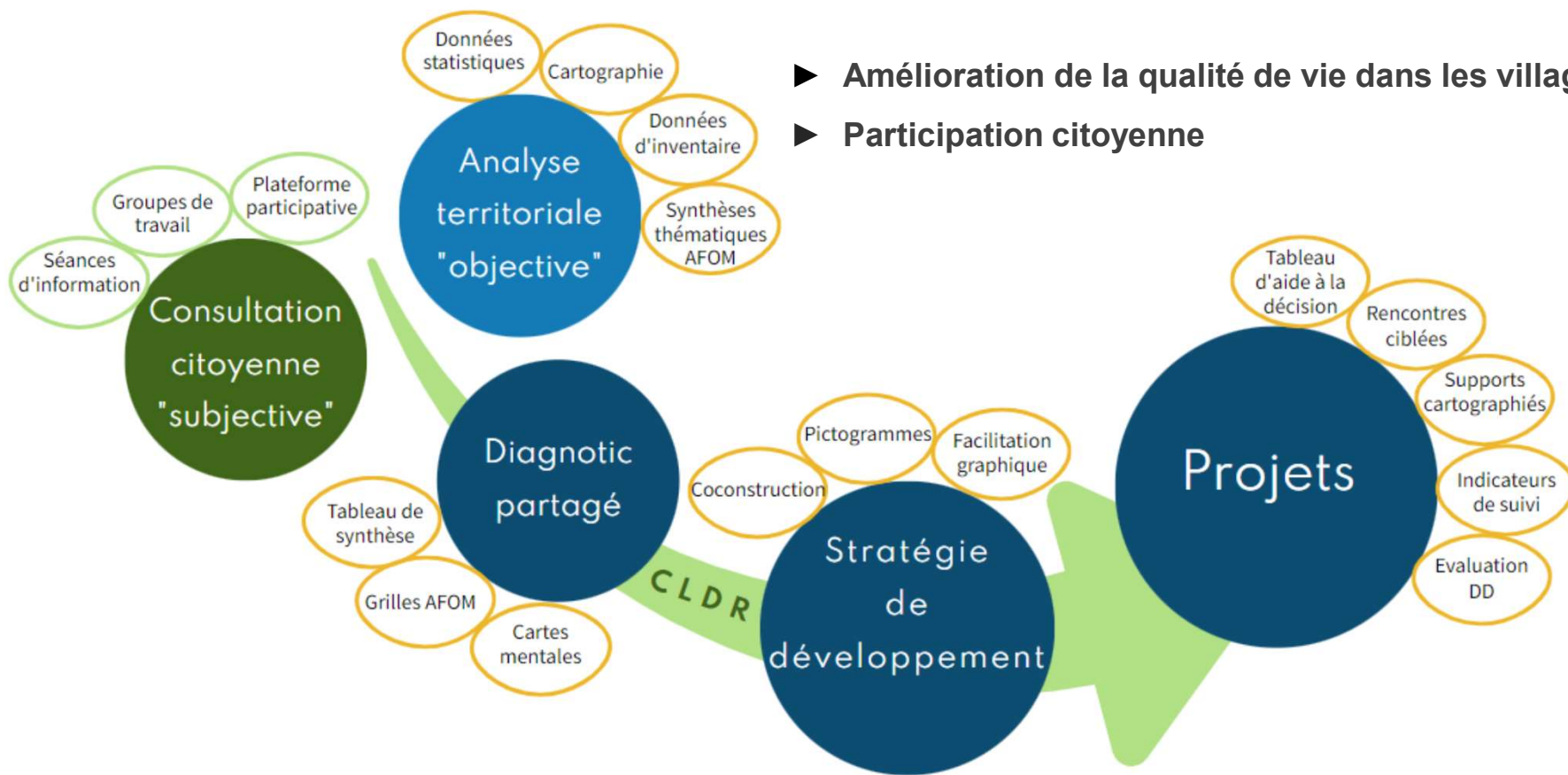
**Introduction et débat  
mouvant :**  
L'ODR, où en est on ?



- ▶ **Amélioration de la qualité de vie dans les villages**
- ▶ **Participation citoyenne**







► Amélioration de la qualité de vie dans les villages

► Participation citoyenne



---

**Elément de cadrage de ce  
GT : thématique, village,  
financement, plaine de jeux**





# Elément de cadrage de ce GT

1. Pourquoi cette thématique ?
2. Quels villages sont concernés ?
3. Quels types de financement possibles?
4. Une plaine de jeux, c'est quoi pour vous ?



# Pourquoi cette thématique ?

## Résultats du sondage en ligne

1	Préserver et valoriser le château de Templeuve	98
2	Réhabiliter les sentiers stratégiques des cœurs de village	93
3	Créer des îlots de convivialité dans les cœurs de village	71
4	Stabiliser et valoriser les ruines du château de Vaulx	62
5	Soutenir l'installation de nouveaux commerces dans les villages	61
6	Sécuriser les traversées de village sur les voiries communales	58
7	Sécuriser les déplacements actifs vers les districts	56
8	Réhabiliter le point d'accès SNCB de Blandain et ses abords	55
8	Végétaliser les espaces publics	55
→ 9	<b>Créer un réseau d'espaces de jeux intergénérationnels</b>	<b>54</b>
9	Mettre en place une offre culturelle dans les villages	54
9	Mettre en valeur & compléter le réseau d'itinéraires de promenades et randonnées	54
10	Aménager une Maison de village à Barry	52

# Pourquoi cette thématique ?

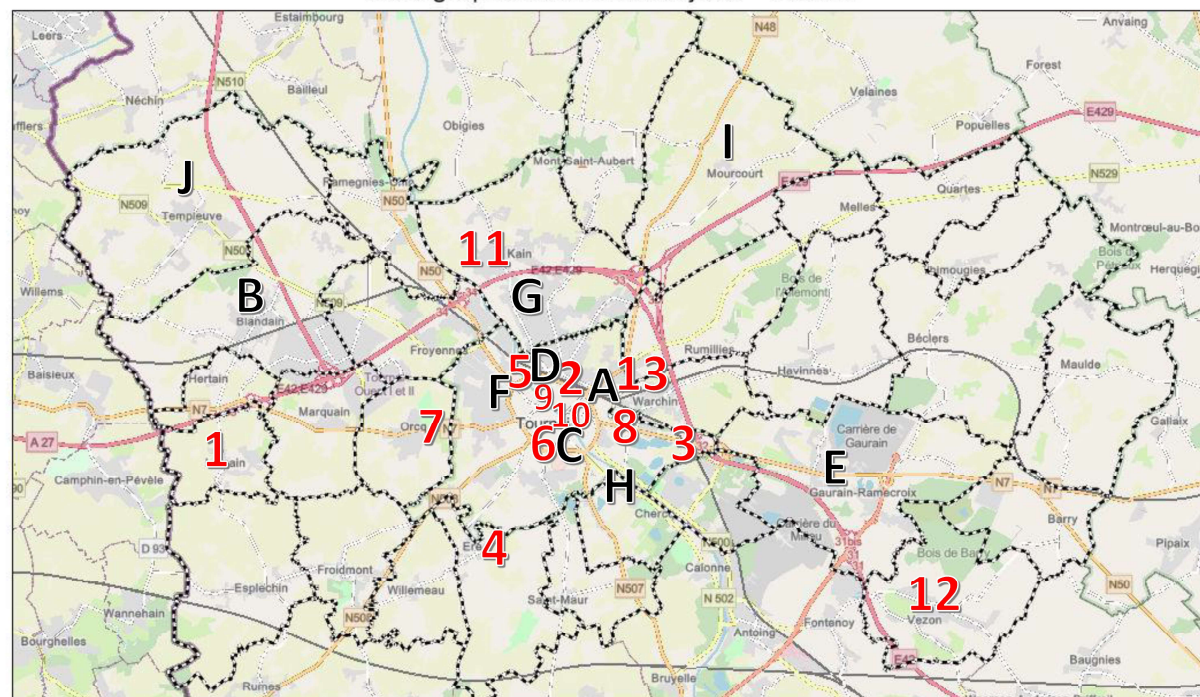
## Résultats de la réunion de CLDR

PROJET	Priorité 1			Priorité 2			Priorité 3		
	Gr 1	Gr 2	Gr 3	Gr 1	Gr 2	Gr 3	Gr 1	Gr 2	Gr 3
Aménager une Maison de village à Vaulx	x	x	x						
→ Créer un réseau d'espaces de jeux intergénérationnels	x	x	x						
Poursuivre l'amélioration des échanges entre les associations	x	x**	x						
Sécuriser les traversées de village par le réseau routier régional	x	x	x						
Sécuriser les traversées de village sur les voiries communales	x	x*	x						
Réhabiliter les sentiers stratégiques des cœurs de village	x		x		x				
Renforcer les actions et la visibilité de la MDAE dans les villages		x**	x				x		
Aménager la plaine de Ram'vinnes en espace multifonctionnel	x	x				x			
Créer des îlots de convivialité dans les cœurs de village	x		x		x				
Entretien et valoriser les chemins creux et les voiries pavées		x	x	x					
Mettre en place une offre culturelle dans les villages	x		x		x				
Créer un calendrier de la vie rurale	x	x*							x
Installer des bornes d'information dans les cœurs de village	x		x		x				
Poursuivre les aménagements de lutte contre les inondations	x		x		x				
Végétaliser les espaces publics		x	x	x					

# Quels villages sont concernés ?

	Listing à jour Juin 2023
●	1 Abreuvor (Lamain)
●	2 Bozière
●	3 Dondaine (Vaulx)
●	4 Ere
●	5 Jardin de la Reine
●	6 Mullier
●	7 Orcq
●	8 Orient
●	9 Place Verte
●	10 Technicité (Madame)
●	11 Vert Marais (Kain)
●	12 Vezon
●	13 Warchin
	Demandes à juin 2023
●	A Bastions/Marvis
●	B Blandain
●	C Ecole de la Justice
●	D Ecole du Château
●	E Gaurain
●	F Jardin de la Reine
●	G Kain-La-Tombe
●	H L'vint D'bisse
●	I Mourcourt
●	J Templeuve

Cartographie des aires de jeux - Tournai



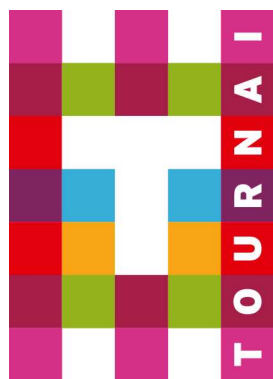
1:144.448  
0 0.75 1.5 3 mi  
0 1.25 2.5 5 km  
Map data © OpenStreetMap contributors, Microsoft, Facebook, Inc. and its affiliates, Esri Community Maps contributors, Map layer by Esri

DSITCT - Service Cartographie  
Administration Communale de Tournai





## Quels types de financement ?



Budget participatif  
Budget communal (service Jeunesse)



Développement rural  
Appels à projets



# Une plaine de jeux dans un village, c'est quoi pour vous ?



# Une plaine de jeux dans un village, c'est quoi pour vous ?





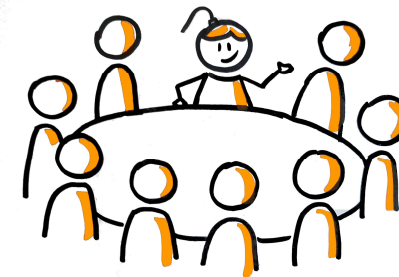
---

## Travail en atelier et restitution





# Objectifs de cet atelier



- Alimenter par les usagers la réflexion sur cette fiche projet
- Localiser les plaines de jeux dans les villages qui en ont besoin
- Identifier la faisabilité à court terme de l'aménagement de ces plaines de jeux et des contraintes potentiels à prendre en compte

# Atelier « Une plaine de jeux dans mon village ? »



Répartition par district

Documents à votre disposition

- Fiches à compléter par village
- Carte pour la localisation

## Fiche « Plaine de Jeux » dans les villages

Village concerné : .....

Ce projet est-il utile dans mon village ☐ Oui ☐ Non

Si oui pour quelles raisons ? .....

Quel est le public visé ? ☐ enfants ☐ adolescents ☐ adultes ☐ autres

A quel endroit est-il le plus intéressant d'installer une plaine de jeux ? .....

Rem : une carte de votre village est à votre disposition pour indiquer clairement la localisation

Pour quelles raisons avez-vous ciblé cette localisation ? .....

Quelles pourraient être les contraintes à prendre en compte pour la mise en œuvre du projet ? .....

Autres commentaires ou suggestions : .....



# Atelier « Une plaine de jeux dans mon village ? »

## Rythme des ateliers

1. Lecture de la fiche type
2. Compléter la fiche et la carte avec les habitants d'un même village
3. Partager les informations avec l'ensemble du groupe
4. Restitution sur la carte de l'entité de Tournai

Par district

En plénière



**Consignes : viser un travail collectif !**



# Conclusion

Suites :

- Prochain GT sur les Totems ou bornes d'informations dans les villages – le mardi 10 octobre à la Maison des Associations à Tournai
- Rédaction du PV et diffusion



Merci de votre participation

